

Manual de uso de la aplicación GestTFx para la gestión de TFG/TFM

La aplicación GestTFx tiene como objetivo dar soporte a la gestión de los Trabajos Fin de Grado y Máster (TFG/TFM) a fin de automatizar todos los procesos relacionados con estas asignaturas y centralizar el ciclo de vida completo de estos trabajos a través de una única aplicación.

La aplicación ha sido desarrollada por iniciativa de la Dirección de la EPS, desarrollada por el Departamento de Ciencias de la Computación, en concreto, supervisada por José María Gutiérrez y, por parte de la Dirección de la Escuela Politécnica Superior, Javier Albert, como Coordinador de Plataformas Tecnológicas de la EPS y, Maite Villalba de Benito como Subdirectora y Responsable de Plataformas Tecnológicas.

Se trata de una aplicación web pensada para que, tanto personal docente y de administración, como estudiantes accedan a ella desde un navegador web a través del acceso de la UAH. A continuación, se detallan los pasos a seguir para su uso.

Contenido

1. Acceso a la aplicación GestTFx.....	2
2. Tipos de propuestas y cómo crearlas en la aplicación.....	2
3. Menú de la aplicación	2
4. Trabajos propuestos por los departamentos	4
4.1. <i>Procedimiento resumido y fechas aproximadas.....</i>	<i>4</i>
4.2. <i>Selección de trabajos propuestos en la aplicación</i>	<i>4</i>
5. Creación de propuesta de trabajo por parte de estudiante	7
6. Propuestas de trabajo de estudiante con acuerdo de tutor/es.....	9
7. Gestión del TFG/TFM.....	9
7.1. <i>Aceptación de propuesta TFG/TFM.....</i>	<i>9</i>
7.2. <i>Depósito de anteproyecto.....</i>	<i>10</i>
7.3. <i>Depósito de memoria y resto de ficheros.....</i>	<i>10</i>
7.4. <i>Solicitud de prórroga</i>	<i>11</i>
8. Renuncias.....	12
9. Otra información de interés.	12

1. Acceso a la aplicación GestTFx

Como requisito para acceder a la aplicación, el estudiante deberá estar matriculado en la asignatura de TFG o TFM. El **alta de estudiantes se realizará de forma automática por los administradores** de la aplicación que cargarán en la misma a todos los estudiantes matriculados en la asignatura Trabajo Finde Grado. Esto se llevará a cabo en los 2 periodos de matriculación estipulados por la Escuela y tras la finalización del periodo de modificación de matrícula, coincidiendo con la publicación de propuestas de profesores (aproximadamente 1 mes después del comienzo de las clases).

Se recomienda el uso de los navegadores Chrome, Firefox o Edge dado que la aplicación ha sido ampliamente probada con los mismos. Además, el acceso debe realizarse **conectado a la red de la UAH (puede ser a través de VPN)**. Una vez conectado, utilizar la siguiente dirección:

<https://gestiontfx.eps.uah.es/>

Se debe acceder a la aplicación introduciendo el usuario y contraseña institucional (sin @uah.es) de la misma forma que accedemos al resto de servicios de nuestra universidad. Una vez hayamos accedido, nos mostrará el menú correspondiente a nuestro perfil de estudiante. Veamos en las siguientes secciones el funcionamiento de cada una de ellas.

2. Tipos de propuestas y cómo crearlas en la aplicación

Atendiendo a la [Normativa específica de Trabajo fin de Grado en la Escuela Politécnica Superior](#) y la [Normativa específica de Trabajo Fin de Máster en la Escuela Politécnica Superior](#), se pueden dar de alta en la aplicación los siguientes tipos de propuestas:

- **Propuestas a iniciativa de estudiantes** (sección 4.1 de la normativa de TFG de la EPS y 4.4 de la normativa de TFM). Estas propuestas pueden ser de 2 tipos:
 - o **Con tutor asignado**. Cuando ha habido un acuerdo previo entre tutor y estudiante para el desarrollo de una propuesta, ésta será dada de alta por el tutor en delegación del estudiante indicando en la misma el nombre del estudiante. Por tanto, el estudiante solo tendrá que aceptar la propuesta en la aplicación, **NO** tiene que crearla.
 - o **Sin tutor asignado**. En este caso, serán dadas de alta por los estudiantes subiendo el anteproyecto a la aplicación para que pueda ser aprobado (o no) y se les asigne un tutor en caso positivo (ver apartado 5 de este documento).
- **Propuestas a iniciativa de los departamentos** que imparten docencia en las titulaciones y que se solicitan desde la Dirección de la EPS para su asignación a estudiantes en 2 convocatorias todos los cursos (sección 4.1 de la normativa de TFG de la EPS y 4.1-4.3 de la normativa de TFM). Cuando se hayan asignado las propuestas, el estudiante deberá aceptar (o no) la misma (ver apartado 4 de este documento).

3. Menú de la aplicación

La aplicación dispone de una barra horizontal en la parte superior en la que seleccionar la tarea que deseamos realizar:

- La opción “Propuestas de estudiante” permite crear una propuesta de trabajo dirigida a un departamento concreto cuando no se tiene tutor y lo que queremos es que el departamento nos asigne uno previa aprobación de la propuesta (para más detalle sobre esta opción, ver sección 5). **Es importante** destacar que cuando se trata de una propuesta acordada previamente con un

profesor (por tanto, sí existe un tutor ya definido), es el tutor quien da de alta la propuesta en la aplicación a delegación del estudiante.

- La opción del menú “Visualizar propuestas” nos muestra la lista de propuestas elegible para la titulación/es que estamos cursando una vez éstas han sido publicadas (para más detalle ver sección 4).
- La opción “Gestionar TFG/TFM” nos permite realizar diferentes tareas sobre nuestro TFG una vez ya asignado como depositar el anteproyecto o los ficheros relacionados con el trabajo y descargar todos los entregados hasta ahora. Nótese que en “Estado” se puede ver en qué punto de desarrollo de nuestro trabajo nos encontramos. También nos informa de la fecha de caducidad del trabajo.

GESTIONAR TFG / TFM

Seleccionar titulación
G390 - Grado en Ingeniería en Sistemas de Telecomunicación

Título	Descripción	Departamento	Tutor	Cotutor	Estado	En Inglés	Fecha Caducidad	Prórroga	Acciones
PRUEBA	DESC	Ciencias de la Computación	Tutor	Sin cotutor	Anteproyecto Aprobado	No	28-09-2024	No solicitada	     

FIGURA 1. PANTALLA INICIAL DE LA APLICACIÓN GESTFX

Para ver el detalle de una propuesta, hacemos clic en el icono del ojo (ver):

Requisitos (Si no hay, escribir N/A)

N/A

Especialidad (Opcional)

(MUII-SE) - Máster Universitario en Ingeniería Industrial - Especialidad: Sin Especialidad
(MUII-GDIE) - Máster Universitario en Ingeniería Industrial - Especialidad: Generación y Distribución Inteligente de Energía
(MUII-RP) - Máster Universitario en Ingeniería Industrial - Especialidad: Robótica y Percepción
(MUIT-TED) - Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicación - Especialidad: Tecnologías Espaciales y de Defensa

Descripción
(Justifique que el alcance del trabajo responde al nivel MECES requerido (grado o máster))

asdf el tal

En inglés

Estudiante
 Profesor

Sin cotutor
 Cotutor interno
 Cotutor externo

En esta pantalla podemos ver todos los datos dados de alta hasta el momento de nuestro trabajo, incluido el tribunal asignado.

4. Trabajos propuestos por los departamentos

4.1. Procedimiento resumido y fechas aproximadas

Los departamentos proponen TFG/TFM en 2 períodos a lo largo del curso coincidiendo con el primer y segundo cuatrimestre. A continuación, se muestra un resumen de la secuencia que se sigue para realizar la asignación de dichas propuestas a los estudiantes interesados en seguir esta modalidad para la determinación del tema a realizar durante su TFG/M. Además, a modo orientativo, se indican las fechas aproximadas en las que se realiza cada una de las fases. Cada una de ellas será adecuadamente informada a través del Aula Virtual.

Procedimiento de asignación de propuestas de TFG	Fechas aproximadas para primer y segundo cuatrimestre
1- Alta de estudiantes en la aplicación de Gestión de TFG/TFM	Después de los períodos de matriculación/modificación de matrícula
2- Solicitud de propuestas de TFG/TFM a departamentos docentes.	2 semanas tras el inicio de las clases
3- Publicación de propuestas de profesores	2 semanas después en TFG Tras aceptación por Comisión Académica del Master para TFM
4- Selección de propuestas por orden de interés por parte de estudiantes	1 semana después
5- Asignación de propuestas a estudiantes	1 semana después
6- Aceptación o no de propuesta por parte de estudiantes	10 días hábiles tras la publicación de la asignación

4.2. Selección de trabajos propuestos en la aplicación

Esta pestaña permite seleccionar propuestas de TFG o TFM ofertadas por departamentos. Para iniciar el proceso la Dirección de la EPS enviará una notificación indicando el comienzo de este, así como las fechas de inicio y fin. Dicha notificación se enviará a través del Aula Virtual (Blackboard) y también se publicará en la web de la EPS. Una vez recibida la notificación, dentro del plazo que se haya definido en la misma, se deberá acceder para realizar la selección de propuestas. Para ello, deberemos hacer clic en la pestaña “Visualizar propuestas” con el fin de poder ver el listado de todas las propuestas ofertadas por los departamentos de la EPS para nuestra titulación:






Gestión de Trabajos de Fin de Grado/Máster

PROPUESTAS ESTUDIANTE | **VISUALIZAR PROPUESTAS** | GESTIONAR TFG/TFM

VISUALIZAR PROPUESTAS

Seleccionar titulación: Ciudad en Ingeniería Informática | Mostrar: Todos

Aún no ha seleccionado nada

Número de selecciones máximas: 10

Tutor	Departamento	Título	Descripción	Requisitos	Cumple requisitos	Selección importancia
luis.comarros	Ciencias de la Computación	MISA - Agent-based modeling in Python	Este TFG consiste en estudiar el framework MISA para el modelado basado en agentes (agent-based modeling). Poner en marcha el framework usando la documentación existente. Probar funcionamiento y desarrollar modelos que ejemplifiquen su potencial incluyendo grids espaciales, planificación de agentes, visualización en interfaces web y análisis de resultados mediante las herramientas analíticas de Python. https://misa.readthedocs.io/en/stable/	Capacidad para trabajar con materiales en Inglés. Programación, Python	<input type="checkbox"/>	NO
luis.comarros	Ciencias de la Computación	Agenty - Agent-based modeling in Python	Este TFG consiste en estudiar el framework Agenty para el modelado basado en agentes (agent-based modeling). Tras poner en funcionamiento el framework el alumno desarrollará prototipos para tareas de diseño de modelos, experimentos numéricos y análisis de datos en el entorno interactivo de computación que provee el framework optimizado para Python y Jupyter. https://agenty.readthedocs.io/en/stable/	Capacidad para trabajar con materiales en Inglés. Programación, Python	<input type="checkbox"/>	NO
luis.comarros	Ciencias de la Computación	Análisis comparativo de software para el desarrollo de aplicaciones basadas en agentes (agent-based modeling)	En este TFG se trabajará en la identificación de toolkits y frameworks existentes para el desarrollo de sistemas basados en modelado de agentes. Se partirá de una serie de recursos que incluyen listados de estos entornos. Se procederá a la selección y evaluación de entornos para la distintos casos, seguido del desarrollo de prototipos y ejemplos demostrativos del potencial. Por último se realizará un análisis comparativo documentando los resultados del trabajo.	Capacidad para trabajar con materiales en Inglés. Programación	<input type="checkbox"/>	NO
eva.parcial	Ciencias de la Computación	Análisis y predicción de series temporales: un caso práctico	Las series temporales son una sucesión de datos medidos en determinados momentos y ordenados cronológicamente (por ejemplo, los datos climáticos, las acciones de bolsa, o las series de datos demográficos). Uno de los usos más habituales de las series de datos temporales es su análisis para predicción y pronóstico. En este TFG se abordará el análisis descriptivo y la predicción en series temporales, desde un punto de vista tanto teórico (todo lo que se necesita saber para iniciarse desde cero en este tema) como práctico, a través de ejemplos resueltos de análisis y predicción de series temporales utilizando un lenguaje de programación.	N/A	<input type="checkbox"/>	NO

Se pueden filtrar propuestas por cualquiera de los campos que aparecen en el encabezado de la tabla con un recuadro para introducir el texto por el que queramos filtrar. Por ejemplo, si solo queremos ver las del departamento de Ciencias de la Computación, no tendremos más que escribir ese texto en el recuadro titulado “Departamento”.

Para pasar de página y ver el resto de las propuestas, tan solo tienes que pasar página en los números que aparecen en la parte inferior de la pantalla:

camilla.pages	Ciencias de la Computación	Análisis de la herramienta Jira Software Cloud como soporte a la gestión de proyectos ágiles basada en PaaS/K8s	Estudiar los procesadores y, en especial, situaciones de riesgo en la gestión de proyectos ágiles definidos por PaaS/K8s. Analizar todas las posibilidades que ofrece la herramienta Jira Software Cloud y determinar el uso de forma detallada de esta herramienta como soporte a los procesadores estudiados, simulando la gestión de un proyecto.	Capacidad de búsqueda de bibliografía especializada como soporte al proceso de gestión de proyectos y proactividad en la simulación de situaciones de proyectos para su uso en Jira.	<input type="checkbox"/>	NO
antonio.morella	Ciencias de la Computación	Estudio de técnicas de optimización de aplicaciones web en contenedores para cloud computing	En el área del cloud computing se han desarrollado una serie de tecnologías que resultan actualmente un reto de las operaciones de la misma. El desarrollo de aplicaciones, en especial en entornos web, desplegadas en proveedores de cloud computing es una de las áreas de trabajo más demandadas en los últimos años. El proceso de desarrollo tiene una serie de particularidades en estos entornos, especialmente en cuanto a depuración y observabilidad cuando se utilizan contenedores. En este trabajo se propone realizar un estado del arte de las mismas por parte del alumno, con una pequeña aplicación técnica que las muestre.	N/A	<input type="checkbox"/>	NO
antonio.morella	Ciencias de la Computación	Procesos implicados en el desarrollo de aplicaciones en entornos distribuidos para nube mediante contenedores	En el área del cloud computing se han desarrollado una serie de tecnologías que resultan actualmente un reto de las operaciones de la misma. El desarrollo de aplicaciones, en especial en entornos web, desplegadas en proveedores de cloud computing es una de las áreas de trabajo más demandadas en los últimos años. Este trabajo propone el estudio de los procesos implicados en la creación de este tipo de aplicaciones, mediante un caso de estudio de una pequeña demo.	N/A	<input type="checkbox"/>	NO
antonio.morella	Ciencias de la Computación	Implementación de controlador de API web mediante microservicios	Las APIs web dominan el desarrollo de las aplicaciones en el entorno web. Las controladoras de API han sido el núcleo de muchas aplicaciones web en desarrollo durante años. En concreto, los tipos de soluciones, basadas en un esquema de estilo tipo de arquitecturas. En este trabajo se propone un estudio de la arquitectura y características en esta sección desde el punto de vista del desarrollador creador de una API y desde el punto de vista del consumidor/ controlador de la API.	N/A	<input type="checkbox"/>	NO
antonio.morella	Ciencias de la Computación	Anonimización y pseudonimización de datos en bases de datos: un enfoque práctico	Los Sistemas Informáticos que se encuentran en producción suelen tener unos niveles de configuración en cuanto a sus datos muy elevados. Como parte del proceso de desarrollo de nuevos funcionalidades requiere en ocasiones utilizar copias de estos bases de datos para realizar tests y pruebas que verifique la correcta de esas nuevas funcionalidades. Sin embargo, igualmente la utilización de bases de datos con configuración de datos personales plantea una serie de limitaciones y procedimientos a seguir. Este trabajo es un estudio desde el punto de vista práctico del qué procesos, técnicas y opciones existen para realizar una copia de una base de datos incluyendo o eliminando la problemática legal asociada. Como herramientas se utilizará una base de datos PostgreSQL.	N/A	<input type="checkbox"/>	NO

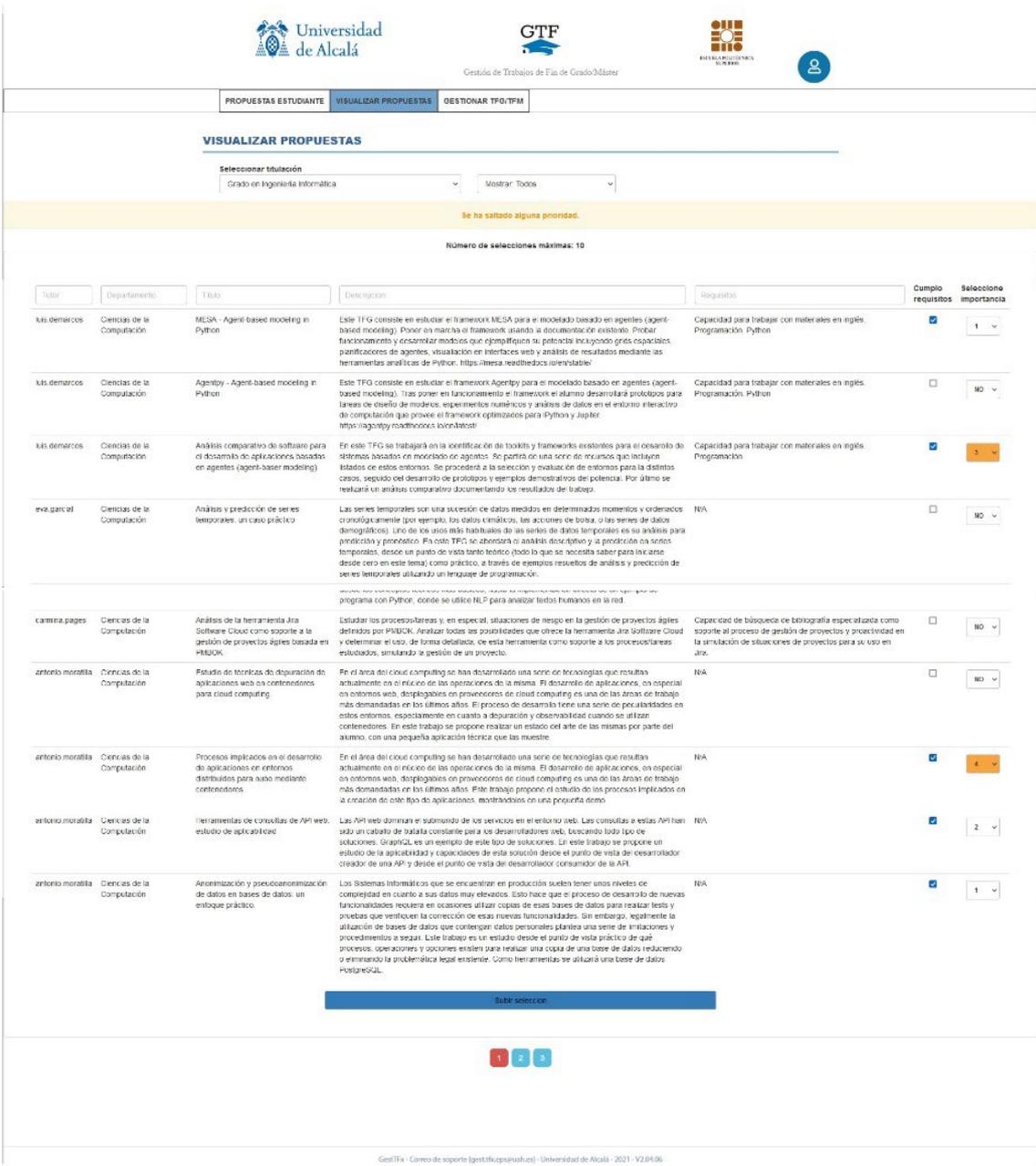
Solo selección

1 2 3

GestTFx - Centro de soporte (gesttfx@univ-alcala.es) - Universidad de Alcalá - 2021 - V2.01.06

Debe analizarse con especial atención antes de seleccionar las propuestas, la columna de “Requisitos” en la que se indican los requisitos que deben tener los estudiantes para poder realizar con éxito cada propuesta.

Una vez analizadas las propuestas y decidido cuáles vamos a solicitar por orden de prioridad, se procederá a seleccionarlas y asignar prioridad en el listado de la aplicación. Para realizar la selección, en primer lugar, hay que indicar que se cumplen los requisitos de los trabajos que sean de interés, y asignar una prioridad a cada uno de ellos. Se pueden elegir hasta 10 en el caso de grados y 5 en el caso de másteres. Se deben elegir las prioridades empezando por el 1 y siguiendo en orden descendente. El sistema no permite saltarse prioridades, como indicar 1ª, 3ª y 4ª. En el caso de que esto ocurra, aparece un mensaje en la parte superior y la prioridad incorrecta aparece en color naranja, como puede observarse con las prioridades 3 y 4 en la imagen siguiente.



PROPUESTAS ESTUDIANTE | **VISUALIZAR PROPUESTAS** | **GESTIONAR TFO/TFM**

VISUALIZAR PROPUESTAS

Seleccionar titulación: Grado en Ingeniería Informática | Mostrar: Todos

Se ha saltado alguna prioridad.

Número de selecciones máximas: 10

Titular	Departamento	Título	Descripción	Requisitos	Cumple requisitos	Selección importancia
luis demarcos	Ciencias de la Computación	MESA - Agent-based modeling in Python	Este TFG consiste en estudiar el framework MESA para el modelado basado en agentes (agent-based modeling). Probar el marco de framework usando el documento de análisis. Probar funcionamiento y desarrollar modelos que ejemplifiquen de preferencia incluyendo gráficas, capacidades, parámetros de agentes, visualización en interfaces web y análisis de resultados mediante las herramientas analíticas de Python. https://mesa.readthedocs.io/en/latest/	Capacidad para trabajar con materiales en inglés. Programación Python	<input checked="" type="checkbox"/>	1
luis demarcos	Ciencias de la Computación	Agentpy - Agent-based modeling in Python	Este TFG consiste en estudiar el framework Agentpy para el modelado basado en agentes (agent-based modeling). Tras probar el funcionamiento el framework el alumno desarrollará prototipos para tareas de diseño de modelos, experimentos numéricos y análisis de datos en el entorno interactivo de computación que provee el framework optimizados para Python y Jupyter. https://agentpy.readthedocs.io/en/latest/	Capacidad para trabajar con materiales en inglés. Programación Python	<input type="checkbox"/>	10
luis demarcos	Ciencias de la Computación	Análisis comparativo de software para el desarrollo de aplicaciones basadas en agentes (agent-based modeling)	En este TFG se trabajará en la identificación de toolkits y frameworks existentes para el desarrollo de sistemas basados en modelado de agentes. Se partirá de una serie de recursos que incluyen listados de estos entornos. Se procederá a la selección y evaluación de entornos para la distintos casos, seguido del desarrollo de prototipos y ejemplos demostrativos de potencial. Por último se realizará un análisis comparativo documentando los resultados de trabajo.	Capacidad para trabajar con materiales en inglés. Programación	<input checked="" type="checkbox"/>	3
euz.garcia	Ciencias de la Computación	Análisis y predicción de series temporales. un caso práctico	Las series temporales son una sucesión de datos medidos en determinados momentos y ordenados cronológicamente (por ejemplo, los datos climáticos, las acciones de bolsa, o las series de datos demográficos). Uno de los usos más habituales de las series de datos temporales es su análisis para predicción y pronóstico. En este TFG se abordará el análisis descriptivo y la predicción de series temporales, desde un punto de vista tanto teórico (todo lo que se necesita saber para iniciarse desde cero en este tema) como práctico, a través de ejemplos resueltos de análisis y predicción de series temporales utilizando un lenguaje de programación.	N/A	<input type="checkbox"/>	10
carmina.pages	Ciencias de la Computación	Análisis de la herramienta Jira Software Cloud como soporte a la gestión de proyectos ágiles basada en PMBOK.	Estudiar los procesos/tareas y, en especial, situaciones de riesgo en la gestión de proyectos ágiles definidos por PMBOK. Analizar todas las posibilidades que ofrece la herramienta Jira Software Cloud y determinar el uso, de forma detallada, de esta herramienta como soporte a los procesos/tareas estudiados, simulando la gestión de un proyecto.	Capacidad de búsqueda de bibliografía especializada como soporte al proceso de gestión de proyectos y proactividad en la simulación de situaciones de proyectos para su uso en Jira.	<input type="checkbox"/>	10
antonio moratilla	Ciencias de la Computación	Estudio de técnicas de depuración de aplicaciones web en contenedores para cloud computing.	En el área del cloud computing se han desarrollado una serie de tecnologías que resultan actualmente en el núcleo de las operaciones de la misma. El desarrollo de aplicaciones, en especial en entornos web, desplegadas en proveedores de cloud computing es una de las áreas de trabajo más demandadas en los últimos años. El proceso de desarrollo tiene una serie de peculiaridades en estos entornos, especialmente en cuanto a depuración y observabilidad cuando se utilizan contenedores. En este trabajo se propone realizar un estado del arte de las mismas por parte del alumno, con una pequeña aplicación técnica que las muestre.	N/A	<input type="checkbox"/>	10
antonio moratilla	Ciencias de la Computación	Procesos implicados en el desarrollo de aplicaciones en entornos distribuidos para nube mediante contenedores	En el área del cloud computing se han desarrollado una serie de tecnologías que resultan actualmente en el núcleo de las operaciones de la misma. El desarrollo de aplicaciones, en especial en entornos web, desplegadas en proveedores de cloud computing es una de las áreas de trabajo más demandadas en los últimos años. Este trabajo propone el estudio de los procesos implicados en la creación de este tipo de aplicaciones, mostrándolo en una pequeña demo.	N/A	<input checked="" type="checkbox"/>	4
antonio moratilla	Ciencias de la Computación	Herramientas de consultas de API web, estudio de aplicación	Las API web dominan el suministro de los servicios en el entorno web. Las consultas a estas API han sido un caballo de batalla constante para a los desarrolladores web, buscando todo tipo de soluciones. GraphQL es un ejemplo de este tipo de soluciones. En este trabajo se propone un estudio de la aplicabilidad y capacidades de esta solución desde el punto de vista del desarrollador creador de una API, y desde el punto de vista de desarrollador consumidor de la API.	N/A	<input checked="" type="checkbox"/>	2
antonio moratilla	Ciencias de la Computación	Anonimización y pseudonimización de datos en bases de datos: un enfoque práctico.	Los Sistemas Informáticos que se encuentran en producción suelen tener unos niveles de complejidad en cuanto a sus datos muy elevados. Esto hace que el proceso de desarrollo de nuevas funcionalidades requiere en ocasiones utilizar copias de esas bases de datos para realizar tests y pruebas que verifiquen la correcta de esas nuevas funcionalidades. Sin embargo, igualmente la utilización de bases de datos que contienen datos personales plantea una serie de limitaciones y procedimientos a seguir. Este trabajo es un estudio desde el punto de vista práctico de qué procesos, operaciones y opciones existen para realizar una copia de una base de datos reduciendo o eliminando la problemática legal existente. Como herramienta se utilizará una base de datos PostgreSQL.	N/A	<input checked="" type="checkbox"/>	1

Ir al siguiente

1 2 3

GestTfx - Centro de soporte (gesttfx@uqa.es) - Universidad de Alcalá - 2021 - V2.04.06

Una vez nos hayamos asegurado de que cumplimos los requisitos de todas las propuestas seleccionadas y de que el orden de selección es el que queremos, hacemos clic en “Subir Selección”. Se puede volver a enviar otra selección diferente después de enviarlo. Se tendrá en cuenta la última que se realizó para la asignación.

El fin de proceso de asignación se notificará a través del Aula Virtual indicando que ya se han asignado las propuestas a los estudiantes teniendo en cuenta el grado en el que está matriculado el estudiante, su expediente académico y el cumplimiento de los requisitos previos especificados (en su caso). A partir de ese momento, el estudiante dispondrá de 10 días hábiles para notificar la aceptación de dicha asignación (para más detalle sobre cómo hacerlo, ver sección 7.1).

5. Creación de propuesta de trabajo por parte de estudiante

Tal como se indica en la [Normativa específica de Trabajo fin de Grado en la Escuela Politécnica Superior](#) (artículo 4.2) y en la [Normativa específica de Trabajo Fin de Máster en la Escuela Politécnica Superior](#) (artículo 4.4), el estudiante puede proponer un tema para la realización del TFG/TFM en cualquier momento del curso académico ya sea por iniciativa propia, en colaboración con empresa o junto con un profesor.

IMPORTANTE: Cuando se trata de una propuesta acordada previamente con un profesor, es el tutor quien da de alta la propuesta en la aplicación. Por tanto, esta sección solo es de interés cuando no hay un tutor conocido sino que debe asignarlo el departamento.

Para la creación de una propuesta, es necesario rellenar los datos básicos y generar un anteproyecto. Éste deberá ser aceptado en Comisión de Trabajos Fin de Grado del Departamento, en el caso de TFG, o por la Comisión Docente de Máster correspondiente, en el caso de los TFM. Para darlo de alta a través de la aplicación, sigue los siguientes pasos:

1º- Desde la pestaña “Propuestas estudiante”, selecciona “Introducir propuesta” y completa los datos que se solicitan y pulsa “Subir propuesta”. La propuesta será privada para ti. Los datos que debes introducir son los de la siguiente figura:

INTRODUCIR PROPUESTA

Titulación

No disponible

Departamento

No disponible

Título del trabajo

Introduzca título del trabajo

Descripción

Introduzca una descripción para la propuesta

En Inglés

La propuesta se guardará en privado, y podrá enviarse a secretaría cuando lo desee.

Subir propuesta

Volver a propuestas

GestTFx - Correo de soporte (gest.tfx.eps@uah.es) - Universidad de Alcalá - 2021 - V2.06.02

FIGURA 2. INTRODUCIR PROPUESTA

Nota: Si la propuesta ya se ha acordado con un tutor concreto, es el tutor quien la da de alta en la aplicación por delegación del estudiante.

2º- Sube el PDF con el anteproyecto en la opción "Subir anteproyecto" (ver Figura 3).

3º- **Envíalo al Departamento** haciendo clic en "Enviar" (ver Figura 3). Ten en cuenta que, si no lo envías al departamento, la propuesta solo podrás verla tú.

LISTA PROPUESTAS ESTUDIANTE

Seleccionar titulación

Grado en Ingeniería de Computadores

Las propuestas deben ser enviadas a secretaría -mediante el icono de la flecha- para que sean aprobadas

Introducir propuesta

Titulo	Tutor	Estado	Acciones	Anteproyecto
prueba alumno JM	Sin tutor	Privado para usuario	    	<p>3º. Enviar</p> <p>2º. Subir anteproy-</p>

1

FIGURA 3. SUBIR ANTEPROYECTO Y ENVIAR PROPUESTA AL DEPARTAMENTO

6. Propuestas de trabajo de estudiante con acuerdo de tutor/es.

Como se ha mencionado anteriormente, para las propuestas en las que ha habido acuerdo entre el estudiante y un tutor o tutores para desarrollar cierto tema en el trabajo, la creación de la propuesta la realizará el tutor a delegación del estudiante. Una vez hecho esto, al estudiante le aparecerá la propuesta en el menú "Gestionar TFG/TFM" para que pueda dar su aceptación a la misma.

7. Gestión del TFG/TFM

Desde esta opción podemos subir el anteproyecto para enviarlo a los Departamentos y que sea aprobado (o nos soliciten cambios para ello); depositar la memoria del trabajo cuando esté finalizada y aprobada por nuestro tutor/es o solicitar una prórroga de nuestro trabajo.

7.1. Aceptación de propuesta TFG/TFM

Las propuestas que no han sido dadas de alta en la aplicación por el estudiante (tanto las ofertadas por los departamentos y asignadas por la EPS, como las que el profesor da de alta por delegación del estudiante), deben ser aceptada posteriormente por el estudiante. Dichas propuestas aparecerán en el menú "Gestionar TFG/TFM". Para aceptarla o rechazarla tan solo habrá que hacer clic en el icono verde de la columna "Acciones" si acepta la asignación, o en el rojo, si no la acepta.

PROPUESTAS ESTUDIANTE VISUALIZAR PROPUESTAS **GESTIONAR TFG/TFM** DESCARGAR ASIGNACIÓN

GESTIONAR TFG / TFM

Seleccionar titulación
G380 - Grado en Ingeniería Telemática

Título	Descripción	Departamento	Tutor	Cotutor	Estado	En inglés	Matrícula de Honor	Fecha Caducidad ⓘ	Prórroga	Acciones
Prueba	desc	Automática	rosa.estriegana	Sin cotutor	Pendiente de aceptar por alumno	No	No propuesta	27-01-2025	No solicitada	  

Depositar Anteproyecto Depositar Ficheros TFG/TFM

FIGURA 4. ACEPTACIÓN DE ASIGNACIÓN DE PROPUESTA

Nótese que en el campo tutor aparece el usuario UAH de éste. Poniendo @uah.es detrás, podrás obtener el correo del tutor para cualquier comunicación que necesites realizar. Pasando el puntero del ratón por encima del campo podrás ver el nombre completo.

Según avancemos en el proceso de desarrollo de nuestro trabajo, las opciones disponibles se irán habilitando para guiarnos en cuál es el siguiente paso del proceso de desarrollo del TFG/TFM. Dado que la aplicación está diseñada para seguir el ciclo completo de desarrollo de TFG/TFM, a partir de la aceptación de una propuesta, se podrán realizar las gestiones relacionadas con la asignatura a través de la pestaña “Gestionar TFG/TFM”: depositar el anteproyecto y tras esta, depositar los ficheros del TFG/TFM.

7.2. Depósito de anteproyecto.

Para depositarlo, pulsamos el botón “Depositar Anteproyecto”, que nos lleva a un formulario de entrega. Una vez se entregue, este deberá ser aprobado. Se recibirá una notificación por correo cuando ocurra.

7.3. Depósito de memoria y resto de ficheros.

Una vez esté el anteproyecto aprobado, estudiante y tutor podrán entregar los ficheros correspondientes a la fase de entrega de memoria y defensa de trabajos. Los ficheros se pueden subir de forma individual o en grupo y en cualquier orden. Además, tutor y estudiante entregan los ficheros de forma independiente uno de otro, es decir, no tienen que sincronizarse de modo alguno. Por otra parte, tanto estudiante como tutor pueden entregar de nuevo todos los ficheros (sustituyendo la anterior entrega del fichero/ de los ficheros sustituido(s)). Para depositarlos, pulsamos el botón “Depositar Ficheros TFG/TFM”, que nos lleva a un formulario de entrega.

- Como estudiante tienes que subir:
 - La memoria en su última versión aprobada por tu tutor
 - Los documentos acreditativos de que cumples con los requisitos para defender el trabajo:
 - Matrícula y expediente académico. Ambos documentos puedes descargarlos en Mi Portal.
 - El documento de publicación en abierto es opcional en el caso de los estudiantes, aunque os animamos a que deis el visto bueno para que vuestro trabajo tenga visibilidad.
 - Opcionalmente, una segunda memoria para casos de confidencialidad.

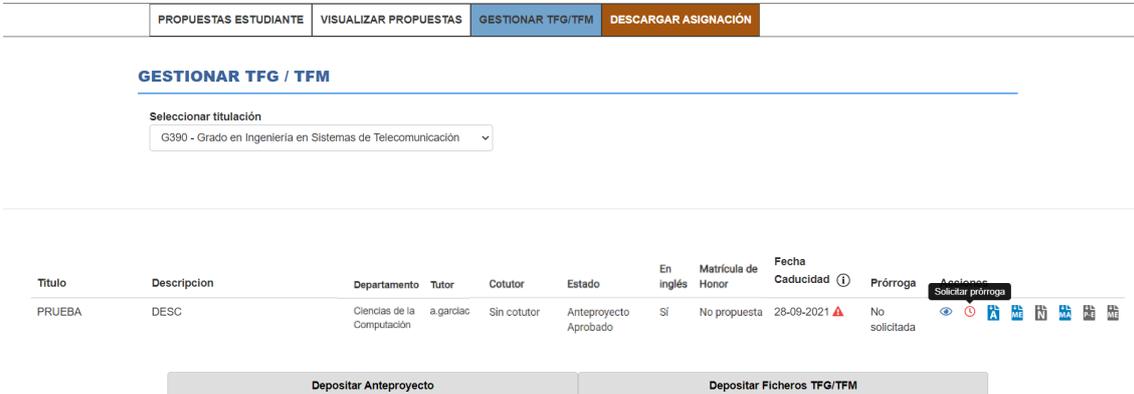
- El tutor tiene que subir:
 - **Informe previo de tutor** (Anexo V de la normativa de TFG de la EPS). En el caso de que se trate de un TFM se deberá incluir en el informe del tutor el porcentaje de coincidencia arrojado por la aplicación Turnitin (necesario en caso de TFM según el artículo 7 de la [normativa de trabajos fin de máster de la UAH](#)) y el acuerdo de confidencialidad si lo hubiera, según el formato proporcionado por el departamento, todo en el mismo fichero que el informe del tutor.
 - **Autorización de publicación en abierto** (Anexo VII) ya sea para indicar que permite la publicación en abierto o que no (ESTE DOCUMENTO ES OBLIGATORIO SEGÚN NORMATIVA).

Para subir los ficheros haz clic en el botón “Depositar ficheros TFG/TFM”.

Una vez tu tutor y tú hayáis subido toda la documentación obligatoria, el departamento revisará que la documentación está acorde a normativa, dará el visto bueno si es así y recibiréis una notificación automática por correo tutor y estudiante indicando que se ha solicitado la defensa del trabajo. A partir de ese momento, el tutor podrá indicar el tribunal, si no lo ha hecho aún, reservar la sala y comunicar los datos de la defensa para su publicación.

7.4. Solicitud de prórroga

Si tu trabajo está avanzado, pero se acerca el fin del periodo de validez de este, podrás solicitar una prórroga. En la aplicación verás un icono de exclamación junto a la fecha de caducidad a modo de aviso visual con código de colores y tooltip informativo. Cuando está naranja, significará que queda un mes para que acabe el periodo y cuando aparece en rojo, es que ya ha caducado. También puede verse una columna que informa del estado de la solicitud de prórroga: "No solicitada", "Solicitada", "No concedida", "Concedida".



The screenshot shows a web interface for managing TFG/TFM. At the top, there are navigation buttons: 'PROPUESTAS ESTUDIANTE', 'VISUALIZAR PROPUESTAS', 'GESTIONAR TFG/TFM' (highlighted), and 'DESCARGAR ASIGNACIÓN'. Below this is a section titled 'GESTIONAR TFG / TFM' with a dropdown menu for 'Seleccionar titulación' set to 'G390 - Grado en Ingeniería en Sistemas de Telecomunicación'. A table lists student proposals with columns for 'Titulo', 'Descripción', 'Departamento', 'Tutor', 'Cotutor', 'Estado', 'En inglés', 'Matrícula de Honor', 'Fecha Caducidad', 'Prórroga', and 'Acciones'. The 'Prórroga' column shows 'No solicitada' with a red exclamation mark icon. The 'Acciones' column contains several icons, with the 'Solicitar prórroga' icon (a red circle with an exclamation mark) highlighted by a tooltip. Below the table are two buttons: 'Depositar Anteproyecto' and 'Depositar Ficheros TFG/TFM'.

Titulo	Descripción	Departamento	Tutor	Cotutor	Estado	En inglés	Matrícula de Honor	Fecha Caducidad	Prórroga	Acciones
PRUEBA	DESC	Ciencias de la Computación	a.garcia	Sin cotutor	Anteproyecto Aprobado	Sí	No propuesta	28-09-2021	No solicitada	Solicitar prórroga

FIGURA 5. SOLICITUD DE PRÓRROGA

Como puede observarse en la figura, una vez se ha cumplido la fecha de caducidad del trabajo, no puede realizarse ninguna acción sobre este (los botones aparecen deshabilitados). Para solicitar prórroga haz clic en el icono con dicho título tal como se indica en la figura. Esta acción generará el envío de un correo automático a tu tutor y a la secretaría del departamento correspondiente.

Si la prórroga se concede, los botones volverán a habilitarse para que puedas continuar con tu trabajo. Asimismo, la fecha de caducidad se actualizará indicándote el tiempo que tienes para finalizar el trabajo.

8. Renuncias

En el caso de que un estudiante quiera renunciar a su trabajo, deberá solicitarlo por correo a la Secretaría de departamento correspondiente para que lo devuelvan a estado privado. Un estudiante solo puede tener asignado un único trabajo, por tanto, hasta que no se realice esta acción, no se le podrá asignar otra propuesta.

9. Otra información de interés.

La aplicación GestTFx es de nuevo desarrollo y, por tanto, seguirá aumentando su funcionalidad y depurando los posibles errores que vayan surgiendo. Puede enviar sus sugerencias **técnicas** e incidencias relacionadas con la aplicación a la dirección: gest.tfx.eps@uah.es.