

ASIGNATURAS TRANSVERSALES

NOTA INFORMATIVA:

Los grupos grandes (marcados en color verde) se impartirán de manera virtual, de acuerdo al Plan de Actuación de la Universidad de Alcalá para la Adecuación de la Actividad Universitaria en el curso 2020-2021, aprobado en Consejo de Gobierno del día 15 de julio de 2020.

En cuanto a los grupos pequeños, cada estudiante asistirá presencialmente en las semanas indicadas en cada grupo y asignatura, en las aulas y laboratorios indicados. El resto de semanas (o cuando no se indican aulas ni laboratorios) se impartirán las clases en modalidad virtual. Los profesores de cada asignatura explicarán la planificación de la misma más en detalle al comenzar el curso.

Las aulas y laboratorios asignados son provisionales.

ASIGNATURAS TRANSVERSALES

CUATRIMESTRE 2º

Curso 2020 / 2021

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
08.00 - 08.55						
09.00 - 09.55	BÚSQUEDA Y GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN Y RECURSOS MULTIMEDIA					
10.00 - 10.55					FUNDAMENTOS DE BIOINGENIERÍA	
11.00 - 11.55	BÚSQUEDA Y GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN Y RECURSOS MULTIMEDIA				FUNDAMENTOS DE BIOINGENIERÍA	
12.00 - 12.55					Tecnología de Videojuegos – B4 (EL6)	
13.00 - 13.55						
14.00 - 14.55						
15.00 - 15.55	ÉTICA EN LA INGENIERÍA Y LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL	<i>Ética en la Ingeniería y la Inteligencia Artificial – B2 (SA3)</i>	SOLUCIONES INTELIGENTES Y SOSTENIBLES Semanas 1,2,14,15 (OA1/SL10)	MERCADO LABORAL Y ENTORNO PROFESIONAL TIC (EA5)	TECNOLOGÍA DE VIDEOJUEGOS	<i>Tecnología de Videojuegos – B3 (EL5)</i>
16.00 - 16.55						
17.00 - 17.55		TECNOLOGÍA MUSICAL	SOLUCIONES INTELIGENTES Y SOSTENIBLES Semanas 1,2,14,15 (OA1/SL10)		<i>Tecnología de Videojuegos - B1 (EL5)</i>	
18.00 - 18.55		<i>Ética en la Ingeniería y la Inteligencia Artificial – B1 (SA3)</i>			TECNOLOGÍA MUSICAL	
19.00 - 19.55					<i>Tecnología de Videojuegos – B2 (EL5)</i>	
20.00 - 20.55		<i>Tecnología Musical - B1 (SL7)</i>			<i>Tecnología Musical – B2 (SL7)</i>	

AULAS:

LABORATORIOS: