



OPTATIVIDAD TRANSVERSAL (G61) (TRV)

CUATRIMESTRE 2º (Curso 1º, Semestre 2º)

Curso 2022/2023

GRUPO 2ºT

| HORA | LUNES | MARTES | MIÉRCOLES | JUEVES | VIERNES |
|-------------|--|--------|--|---|--|
| 8:00/8:55 | | | | | CAPACITACIÓN EN EL USO DE LAS TIC (2C) - 2T (NL8) |
| 9:00/9:55 | BÚSQUEDA Y GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN Y RECURSOS MULTIMEDIA (2C) - 2T (EA7) | | | | CAPACITACIÓN EN EL USO DE LAS TIC (2C) - 2T (NL8) |
| 10:00/10:55 | BÚSQUEDA Y GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN Y RECURSOS MULTIMEDIA (2C) - 2T (EA7) | | | Ciencia Cognitiva: Cerebro, Mente Y Emociones Computables (2C) - 2T-B1 (NA6) | CAPACITACIÓN EN EL USO DE LAS TIC (2C) - 2T (NL8) FUNDAMENTOS DE BIOINGENIERÍA - 2T (NA8) |
| 11:00/11:55 | Búsqueda Y Gestión De La Información Y Recursos Multimedia (2C) - 2T-A1 (EA7) | | | Ciencia Cognitiva: Cerebro, Mente Y Emociones Computables (2C) - 2T-B1 (NA6) | CAPACITACIÓN EN EL USO DE LAS TIC (2C) - 2T (NL8) FUNDAMENTOS DE BIOINGENIERÍA - 2T (NA8) |
| 12:00/12:55 | Búsqueda Y Gestión De La Información Y Recursos Multimedia (2C) - 2T-A1 (EA7) | | | Ciencia Cognitiva: Cerebro, Mente Y Emociones Computables (2C) - 2T-B2 (SA8) | FUNDAMENTOS DE BIOINGENIERÍA - 2T (NA8) Tecnología De Videojuegos - 2T-B4 (EL4) |
| 13:00/13:55 | | | | Ciencia Cognitiva: Cerebro, Mente Y Emociones Computables (2C) - 2T-B2 (SA8) | FUNDAMENTOS DE BIOINGENIERÍA - 2T (NA8) Tecnología De Videojuegos - 2T-B4 (EL4) |
| 14:00/14:55 | | | | | |
| 15:00/15:55 | ÉTICA EN LA INGENIERÍA Y LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL - 2T (EA8) | | SOLUCIONES INTELIGENTES Y SOSTENIBLES PARA LA SOCIEDAD MODERNA - 2T (SA3) | Tecnología De Videojuegos - 2T-B1 (EL6) | Tecnología De Videojuegos - 2T-B3 (EL5) |
| 16:00/16:55 | ÉTICA EN LA INGENIERÍA Y LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL - 2T (EA8) | | MERCADO LABORAL Y ENTORNO PROFESIONAL TIC - 2T (SA6) | Tecnología De Videojuegos - 2T-B1 (EL6) | Tecnología De Videojuegos - 2T-B3 (EL5) |

| | | | | | |
|--------------------|--|--|---|---|--|
| | | | SOLUCIONES INTELIGENTES Y SOSTENIBLES PARA LA SOCIEDAD MODERNA - 2T (SA3) | | |
| 17:00/17:55 | | TECNOLOGÍA MUSICAL - 2T (SL7) Ética En La Ingeniería Y La Inteligencia Artificial - 2T-B1 (EL8) | MERCADO LABORAL Y ENTORNO PROFESIONAL TIC - 2T (SA6) SOLUCIONES INTELIGENTES Y SOSTENIBLES PARA LA SOCIEDAD MODERNA - 2T (SA3) | TECNOLOGÍA DE VIDEOJUEGOS - 2T (NA3) TECNOLOGÍA MUSICAL - 2T (SL7) | Ética En La Ingeniería Y La Inteligencia Artificial - 2T-B2 (EL8) |
| 18:00/18:55 | | TECNOLOGÍA MUSICAL - 2T (SL7) Ética En La Ingeniería Y La Inteligencia Artificial - 2T-B1 (EL8) | SOLUCIONES INTELIGENTES Y SOSTENIBLES PARA LA SOCIEDAD MODERNA - 2T (SA3) | TECNOLOGÍA DE VIDEOJUEGOS - 2T (NA3) TECNOLOGÍA MUSICAL - 2T (SL7) | Ética En La Ingeniería Y La Inteligencia Artificial - 2T-B2 (EL8) |
| 19:00/19:55 | | Tecnología Musical - 2T-B1 (SL7) | | Tecnología De Videojuegos - 2T-B2 (EL6) Tecnología Musical - 2T-B2 (SL7) | |
| 20:00/20:55 | | Tecnología Musical - 2T-B1 (SL7) | | Tecnología De Videojuegos - 2T-B2 (EL6) Tecnología Musical - 2T-B2 (SL7) | |